

## Цифровые технологии и средства обучения

**Интернет-технологии** при реализации различных методов обучения (QR-коды для доступа к онлайн-ресурсам и опросам, совместная работа с интерактивной онлайн-доской, работа на платформе lms.mgpi.ru и с электронными библиотечными системами МГПУ, виртуальные лаборатории и карты, электронные учебники, использование генератора случайных чисел, облака тегов, онлайн-викторин, квизов и пр.)

**Технологии искусственного интеллекта** – использование генеративных нейронных сетей, чат-ботов, промт-инжиниринг;

**Мобильные технологии** – использование мобильных устройств и приложений, мессенджеров и социальных сетей (Telegram, VK), например, для организации групповой работы и пр.

**Иммерсивные технологии** – при обучении используются устройства и приложения с дополненной и виртуальной реальностью (AR/VR) для создания виртуальной среды, благодаря которой обучающиеся могут полностью погрузиться в процесс обучения (при изучении микромира, макромира, проведения экспериментов в безопасной среде и пр.).

**Мультимодальные технологии** предполагают представление учебных материалов в разных форматах (например, текстовом, графическом, видео- и аудиоформатах), использование видеолекций в сочетании с различными сценариями занятия (например, перевернутый класс)

**Интернет вещей** - это технология, которая позволяет обмениваться данными между различными устройствами при помощи беспроводной связи. Всеми этими устройствами можно управлять при проведении экспериментов при помощи приложений и объединять их в разнообразных автоматических сценариях (использование смарт-устройств, фитнес-браслетов, видеокамер с системой распознавания лиц, эмоций и вовлеченности).