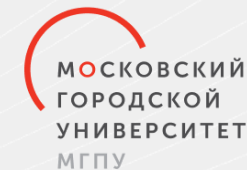


Институт среднего профессионального образования имени К. Д. Ушинского ГАОУ ВО МГПУ



XIV Всероссийский фестиваль науки «Фестиваль науки - 2024»

12 октября 2024 года

10:00-12:00

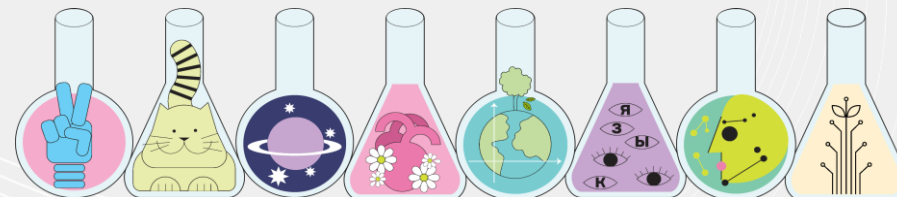
г. Москва, Измайловский б-р, д. 19

Мастер-класс:

**«Создаем VR урок: как сделать урок
в начальной школе интересным»**

**ВСЕРОССИЙСКИЙ
ФЕСТИВАЛЬ**

НАУКА 



Агаева, З. М.

Способы использования технологии виртуальной реальности на уроках языка и литературы: плюсы и минусы / З. М. Агаева // Всеросс. науч.-практ. конф. "Цифровая трансформация в науке, экономике и образовании" в рамках реализации гранта Минобрнауки России «Основа науки» : Сб. тезисов. К 15-летию Студенческого науч. общества ДГУ, (Махачкала, 19–20 декабря 2023 г.) – Махачкала: Дагестанский государственный университет, 2023. – С. 41-43. – EDN PVL YCD. — URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=59720651>

Бекшаев, И. А.

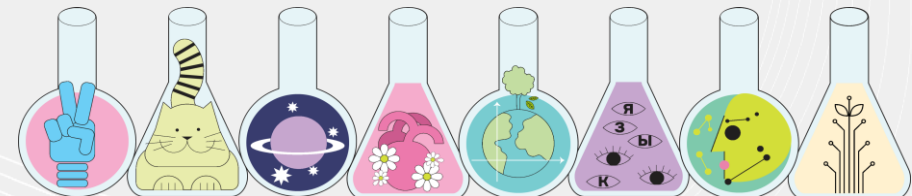
Использование технологий виртуальной реальности на уроках: научно-теоретический аспект / И. А. Бекшаев. – Текст: электронный // Современное профессионально-педагогическое образование: опыт, проблемы, перспективы : Материалы Междунар. науч.-практ. конф. (Орёл, 04–05 октября 2022). – Воронеж: Воронежский государственный педагогический университет. - 2022. – С. 34-39. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=50192486>

Воронцова, А. С.

Исследование перспектив использования виртуальной реальности на уроках физической культуры / А. С. Воронцова, А. А. Коробова, Н. Г. Ефремова. – Текст: электронный // Актуальные проблемы, современные тенденции развития физической культуры и спорта с учетом реализации национальных проектов : материалы V Всеросс. науч.-практ. конф. с междунар. участием (Москва, 18–19 мая 2023). – Москва: Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова. - 2023. – С. 315-319. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=54302216>



Гапоненко, А. Ю.

Использование информационно-коммуникационных технологий на занятиях физической культуры / А. Ю. Гапоненко, С. С. Анискова // Перспективы развития науки в современном мире : Сб. трудов по материалам XVIII Всеросс. конкурса науч.-исследовательских работ, (Уфа, 27 мая 2024 г.) – Уфа: ООО "Научно-издательский центр "Вестник науки", 2024. – С. 180-186. – EDN MAVPNQ. – URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=67992286>

Герасимов, А. В.

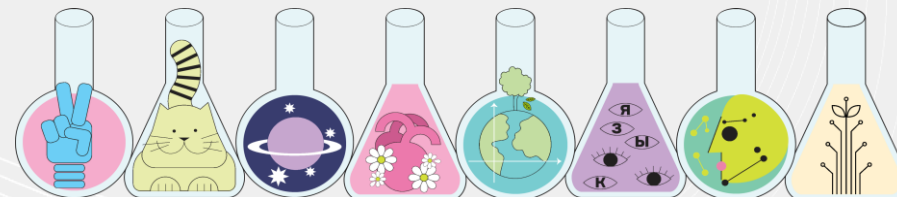
Практические подходы и рекомендации для подготовки детей старшего дошкольного возраста к школе посредством иммерсивных технологий / А. В. Герасимов // Научный альманах. – 2024. – № 7-1(117). – С. 30-31. – EDN BFWXOF. – URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=68645307>

Головков, М. Ю.

Обучение школьников VR-технологии в форме игры / М. Ю. Головков // Инновационные подходы к обучению физике, математике, информатике : Материалы Междунар. студенческой науч.-практ. конф., (Минск, 18 апреля 2023 г.) – Минск: Белорусский государственный педагогический университет им. М. Танка, 2023. – С. 285-288. – EDN QTMKBW. – URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=59937885>

Григорьев, С. Г.

Образовательные возможности технологий дополненной и виртуальной реальности / С. Г. Григорьев, М. А. Родионов, О. А. Кочеткова // Информатика и образование. – 2021. – № 10(329). – С. 43-56. – DOI 10.32517/0234-0453-2021-36-10-43-56. – EDN QSPUTX. – URL: <https://www.elibrary.ru/item.asp?id=47417477>



Кулевская, Е. С.

Методические возможности применения виртуальной реальности на уроках информатики / Е. С. Кулевская, Е. В. Коваль. – Текст: электронный // Вопросы педагогики. – 2021. – № 7. – С. 166-170. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=46439320>

Марисова, Н. Д.

Технологии виртуальной реальности (VR-technologies) и их применение на уроках предметной области "Искусство" / Н. Д. Марисова, Т. А. Михеева. – Текст: электронный // Социокультурные исследования в современном культурном пространстве : Материалы Всеросс. науч.-практ. конф. (Астрахань, 28 октября 2021 г.) – Астрахань: Астраханский государственный университет, Издательский дом "Астраханский университет". - 2021. – С. 127-132. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=47343100>

Мишина, Л. О.

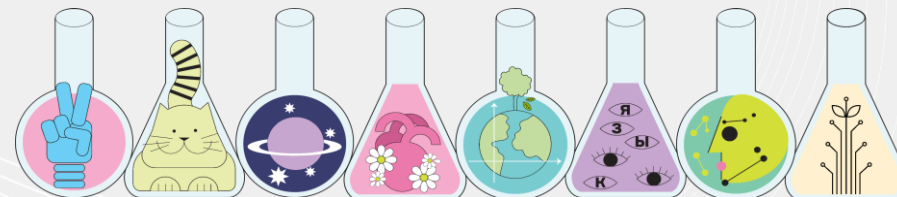
Виртуальная и дополненная реальность на уроках математики / Л. О. Мишина. – Текст: электронный // Экономика устойчивого развития региона: инновации, финансовые аспекты, технологические драйверы развития в сфере туризма и гостеприимства : Материалы X Междунар. науч.-практ. конф. - В 2-х ч. (Ялта, 28–31 марта 2023 г.) – Ч. 1. – Симферополь: ООО «Издательство Типография «Ариал». - 2023. – С. 241-244. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=51628846>

Муромцева, Т. С.

Использование виртуальных эко-квестов по родному краю в патриотическом воспитании младших школьников / Т. С. Муромцева, О. В. Алексеева. – Текст: электронный // Дни науки и инноваций НовГУ : Материалы XXI Всеросс. науч. конф. преподавателей, аспирантов и студентов НовГУ. - В 4-х ч. (Великий Новгород, 25 апреля 2022 г.) – Ч. 2. – Великий Новгород: Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого. - 2022. – С. 192-196. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=54241850>



Петлина, Е. М.

Информатизация образования / Е. М. Петлина // Информационные технологии. Проблемы и решения. – 2023. – № 3(24). – С. 43-47. – EDN UXBUZM. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=55807192>

Селиванов, В. В.

Влияние кратковременных дидактических программ в виртуальной реальности на связь образного и понятийного мышления и памяти / В. В. Селиванов, П. В. Сорочинский, В. Ю. Капустина. – Текст: электронный // Перспективы науки и образования. – 2022. – № 2(56). – С. 333-346. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=48561329>

Фалина, Л. Г.

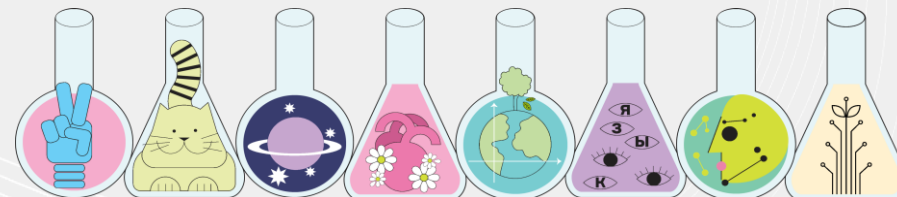
Повышение эффективности обучения школьников через использование технологий виртуальной реальности и компьютерной графики на уроках изобразительного искусства / Л. Г. Фалина. – Текст: электронный // Современное образование: актуальные вопросы теории и практики : сб. статей III Междунар. науч.-практ. конф. (Пенза, 30 мая 2022) – Пенза: Наука и Просвещение (ИП Гуляев Г.Ю.). - 2022. – С. 10-13. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=48549147>

Шевчук, М. В.

Проектирование образовательного процесса на основе технологий виртуальной реальности / М. В. Шевчук, В. Г. Шевченко, А. А. Зорина. – Текст: электронный // Информатика в школе. – 2020. – № 10(163). – С. 19-31. – URL:

<https://www.elibrary.ru/item.asp?id=44382810>



Использованы материалы с сайта:

<https://festivalnauki.ru/media/downloadmaterials/>

Спасибо за внимание!

Презентацию подготовили сотрудники ФБ МГПУ
учебного корпуса «Колледж Измайлово»
библиотекарь О. Е. Карамышева
зав. отделением обслуживания О. В. Фоменко

