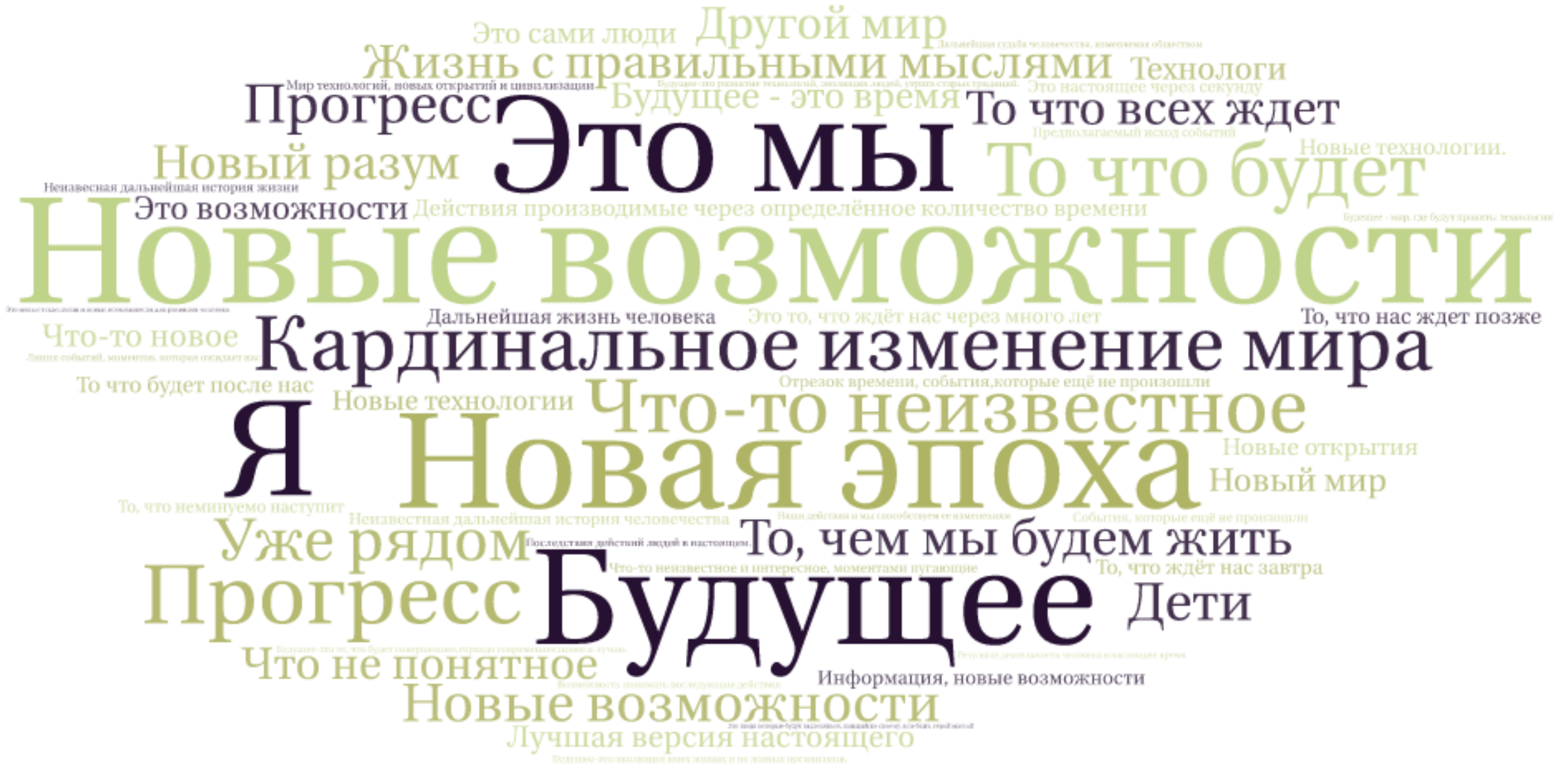




**КЕЙС-ЧЕМПИОНАТ  
ПО НАВЫКАМ БУДУЩЕГО  
(СРЕДИ СТУДЕНТОВ КОЛЛЕДЖЕЙ)  
*2024***

# Что такое будущее



# ЦЕЛИ

Вовлечение молодёжи в сферу науки и технологий и воспитание лидеров будущего через новые конкурсные образовательные форматы, учитывающие мотивацию молодежи к обучению, деловой и социальной активности.

# Навыки будущего: подходы

1

П. Лукша

- ## Компетенции будущего для сложного мира
- Готовность к сложному обществу стратегической неопределённости
  - Новые грамотности

2

Финский центр  
исследования  
будущего

## Модель сознания будущего

- Системное восприятие
- Активная позиция и забота о других
- Горизонты времени
- Открытость к переменам

3

ВЭФ

## Модель навыков будущего

- Решение проблем
- Самоменеджмент
- Работа с людьми
- Использование и развитие технологий

# Какие навыки будущего?



## I группа

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ



ОБОСНОВАННОСТЬ, РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ И ИДЕАЦИЯ

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ



КРЕАТИВНОСТЬ, ОРИГИНАЛЬНОСТЬ, ИНИЦИАТИВНОСТЬ

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ



КРИТИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ И АНАЛИЗ

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ



РЕШЕНИЕ СЛОЖНЫХ ПРОБЛЕМ

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ



АНАЛИТИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ И ИННОВАЦИИ

## II группа

SELF-МЕНЕДЖМЕНТ



АКТИВНОЕ УЧЕНИЕ И СТРАТЕГИИ УЧЕНИЯ

SELF-МЕНЕДЖМЕНТ



УСТОЙЧИВОСТЬ, ПРИНЯТИЕ СТРЕССА И ГИБКОСТЬ

## III группа

РАБОТА С ЛЮДЬМИ



ЛИДЕРСТВО И СОЦИАЛЬНОЕ ВЛИЯНИЕ

## IV группа

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ И РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИЙ, МОНИТОРИНГ И КОНТРОЛЬ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ И РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ



ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ

# УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ



**1 команда** от образовательной организации среднего профессионального образования



**Состав команды:**  
студенты 2-3 курсов (6 человек) любого направления подготовки



**1 наставник** команды из числа сотрудников или преподавателей образовательной организации

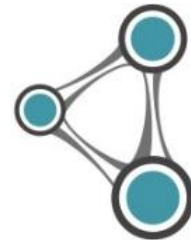


**Очный** формат участия **2 дня**



Участие в Кейс-Чемпионате **бесплатное**

# КЕЙСОДЕРЖАТЕЛИ И ПАРТНЕРЫ



# ЭКСПЕРТЫ И МОДЕРАТОРЫ

## Команда экспертов:

научные работники, представители разных сфер экономики и общественных организаций, руководители и директора предприятий и организаций – кейсодержателей

## Команда модераторов:

эксперты-модераторы Международной сетевой Лаборатории программ futures-грамотности

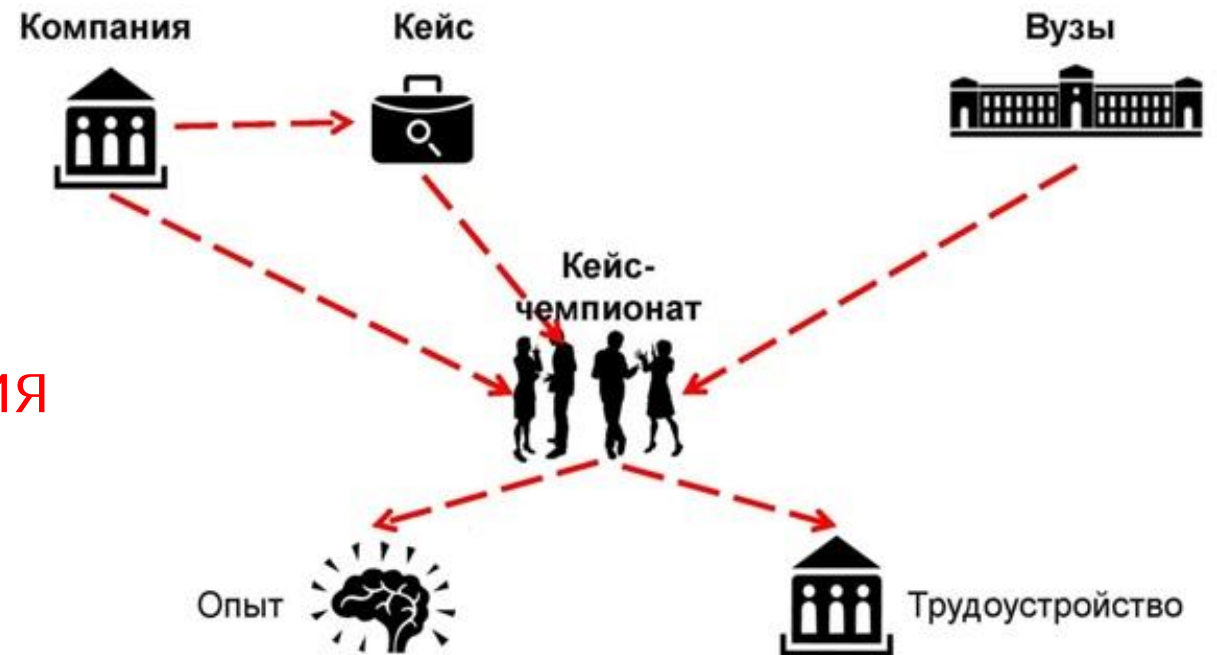
Каждая команда участников будет сопровождаться экспертом-модератором



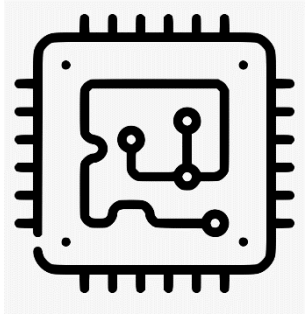
# РЕШЕНИЕ КЕЙСА

Команда-участник Кейс-Чемпионата должна:

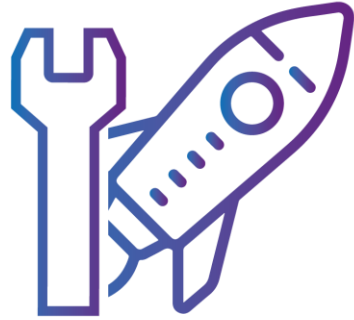
- найти **оригинальное, нестандартное решение**
- описать бизнес-процессы **запуска комплексного решения**
- предложить **технологический, инженерный или IT продукт**
- **презентовать** решение кейсодержателям



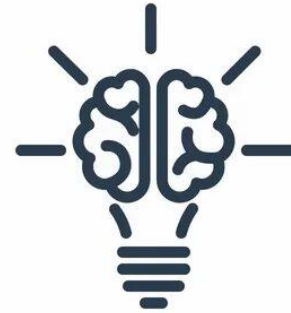
# Направления КЕЙСА



микроэлектроника



космические  
технологии



креативные индустрии



зеленые технологии



образование



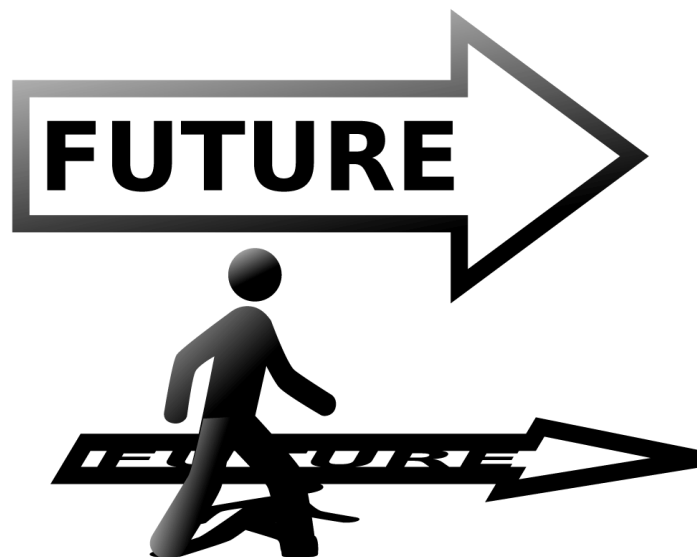
информационные системы и  
программирование



торговля и ритейл

# ПРОГРАММА Кейс-Чемпионата

## ДЕНЬ 1



***с 09.30. до 13.00***

1. Торжественное открытие кейс-чемпионата
2. Выступление спикеров
3. Представление экспертов и кейсодержателей

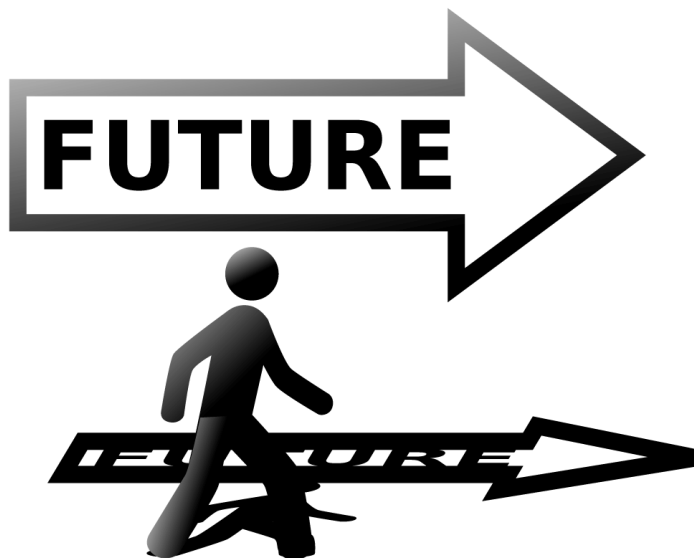
Командная разминка  
Тренинг-погружение - работа в командах

***с 14.00. до 19.00***

Форсайт-сессия  
Жеребьевка кейсов  
Командная работа  
Питч идей 1

# ПРОГРАММА Кейс-Чемпионата

ДЕНЬ 2



**с 09.30. до 13.00**

Работа в команде. Мозговой штурм  
Питч идей 2  
Работа в команде. Чек-поинт 1

**с 14.00. до 18.00**

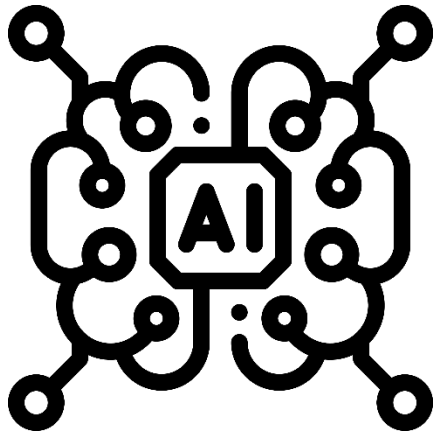
Работа в команде  
Менторская сессия  
Работа в команде. Чек-поинт 2  
Демофест  
Совещание экспертной комиссии. Подведение итогов

**19.00**

Торжественное закрытие Кейс-Чемпионата  
Награждение победителей и призеров

# Технологии Кейс-Чемпионата

## ФОРСАЙТ



Как работа с данными  
Как член команды

