



ГАОУ ВО МГПУ
ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Мастер-класс «Моделирование цифровых профессиональных пространств»

Будут рассмотрены перспективы использования цифровых профессиональных пространств:

1. Виртуальные лаборатории и симуляции.
2. Облачные технологии и коммуникации.
3. Персонализированное обучение.
4. Геймификация и вовлечение

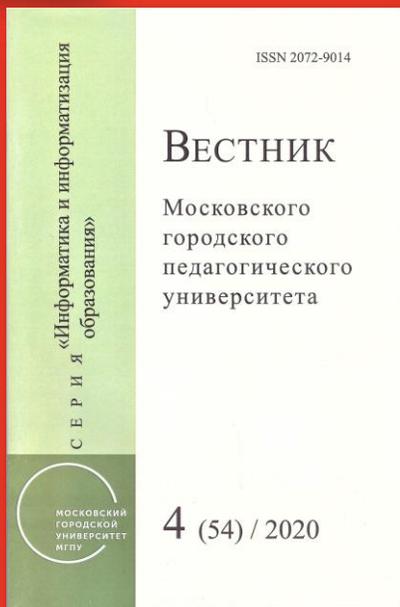
Ведущий:

[Каптерев Андрей Игоревич](#) - профессор департамента информатизации образования института цифрового образования, доктор педагогических наук, доктор социологических наук

Виртуальная выставка-презентация литературных и электронных источников из фондов Фундаментальной библиотеки МГПУ и полнотекстовых ресурсов ЭБС

07.10.23

Виртуальные лаборатории



Вознесенская, Наталья Владимировна. Применение виртуальных лабораторий в системе общего образования / Н. В. Вознесенская, А. В. Гриншкун // Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2021. - № 3 (57) 2021. - С. 40-45. Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=534366&foldername=fulltexts&filename=534366.pdf>

Жданов, Александр Александрович. Рекомендации по использованию виртуальных лабораторий на этапе открытия новых знаний у школьников в условиях организации дистанционного обучения математике / А.А. Жданов // Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2020. - № 4 (54) 2020. - С. 101-111. Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=517993&foldername=fulltexts&filename=517993.pdf>

Облачные технологии



Бурняшов, Борис Анатольевич. Российские облачные пакеты офисных приложений в учебном процессе вузов / Б. А. Бурняшов // Информатика и образование. ИНФО. - 2023. - № 2. - С. 5-15.

Заболотникова, Виктория Сергеевна. Платформа облачных вычислений Microsoft Azure для интеллектуальной поддержки принятия управленческих решений в экономических и социальных системах : учеб.-метод. пособие / В. С. Заболотникова ; рец. : Л. А. Пономарева, Е. Н. Павличева. - Москва : МГПУ, 2022. - 91 с. - Библиогр.: с. 88-89.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545961&foldername=fulltexts&filename=545961.pdf>

Каплунов, Алексей Михайлович. Применение интернет-сервисов для реализации полного цикла персонального проекта школьниками, обучающимися по программам Международного бакалавриата / А. М. Каплунов, М. В. Устинова // Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2022. - № 1 (59) 2022. - С. 55-61.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545820&foldername=fulltexts&filename=545820.pdf>

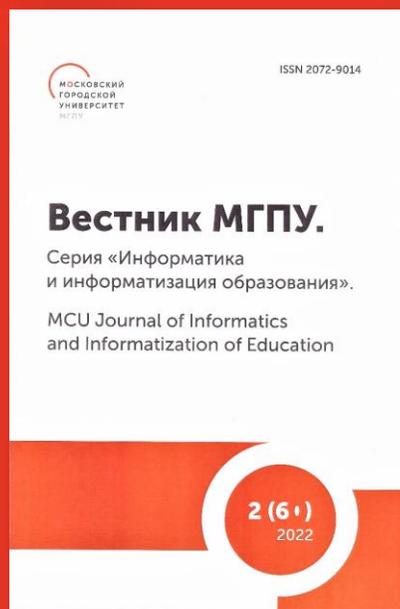
Облачные технологии



Шунина, Любовь Андреевна. Виды и интеграционный потенциал облачных технологий для организации подготовки учителей в педагогическом вузе / Л. А. Шунина
// Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2020. - № 3 (53) 2020. - С. 92-98.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=510168&foldername=fulltexts&filename=510168.pdf>



Шунина, Любовь Андреевна. Использование облачных технологий при организации производственной практики студентов педагогическоко вуза / Л. А. Шунина
// Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2022. - № 2 (60) 2022. - С. 18-29.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545789&foldername=fulltexts&filename=545789.pdf>

Облачные технологии



Дэвис, Корнелия. Шаблоны проектирования для облачной среды [Электронный ресурс] : Проектирование программного обеспечения, устойчивого к изменениям / К. Дэвис . - Москва : ДМК Пресс, 2020. - Режим доступа: ЭБС Лань по паролю. - ISBN 978-5-97060-807-4.

Удаленный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=516338&linkid=1>



Рощин, Сергей Михайлович. Современные интернет-технологии: семь главных трендов [Электронный ресурс] / С. М. Рощин. - Москва : Дашков и К, 2022. - Добавлено: 07.06.2023. - Проверено: 29.09.2023. - Режим доступа: ЭБС IPRBooks по паролю. - ISBN 978-5-394-04846-3.

Удаленный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=560851&linkid=1>

Персонализированное обучение



Денищева, Лариса Олеговна. Организация персонализированного обучения магистрантов при работе с микрокурсами на базе LMS / Л. О. Денищева, Ю. А. Семеняченко, Е. А. Хилюк // Большая конференция МГПУ : сб. тезисов : в 3 т. / Департамент образования и науки города Москвы Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования города Москвы "Московский городской педагогический университет" / сост. : Т. С. Алференкова, Е. В. Страмнова ; отв. ред. Р. Г. Резаков ; рец. М. В. Воропаев, А. А. Сорокин. - Москва, 2023. - Т. 1. - С. 150-154.

Комаров, Роман Владимирович. Персонализация образовательного процесса 3D-пространство интерпретаций / Р. В. Комаров, Т. М. Ковалева // Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Педагогика и психология". - 2021. - № 1 (55) 2021. - С. 8-22.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=522163&foldername=fulltexts&filename=522163.pdf>

Помазков, Василий Викторович. Информационная поддержка контрольно-оценочного материала в условиях персонализированного обучения / В. В. Помазков // Горизонты и риски развития образования в условиях системных изменений и цифровизации : XII Междунар. науч.-практ. конф. "Шамов. пед. чтения науч. шк. Упр. образоват. системами" : сб. ст. : в 2 ч. / Общественный совет научной школы Управления образовательными системами [и др.] ; среди авт. : С. Ю. Степанов [и др.] ; редкол. : С. Г. Воровщиков, О. Ю. Заславская, А. А. Заславский, С. Ю. Степанов [и др.]. - Москва, 2020. - Ч. 2. - С. 101-105.

Садыкова, Фирая Эсхатовна. Персонализация обучения программированию на примере применения интернет-сервисов / Ф. Э. Садыкова // Информатика и образование. ИНФО. - 2022. - № 6. - С. 62-68.

Сафонова, Мария Александровна. Персонализация образования в России / М. А. Сафонова, А. А. Сафонов // Педагогика. - 2020. - № 11. - С. 5-14.

Геймификация и вовлечение



Арарат-Исаева, Мария Сергеевна. Повышение эффективности обучения информатике учащихся младшей школы с помощью инструментов игровых технологий / М. С. Арарат-Исаева // Вестник Московского городского педагогического университета. Серия: "Информатика и информатизация образования". - 2022. - № 2 (60) 2022. - С. 30-37.

Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545789&foldername=fulltexts&filename=545789.pdf>

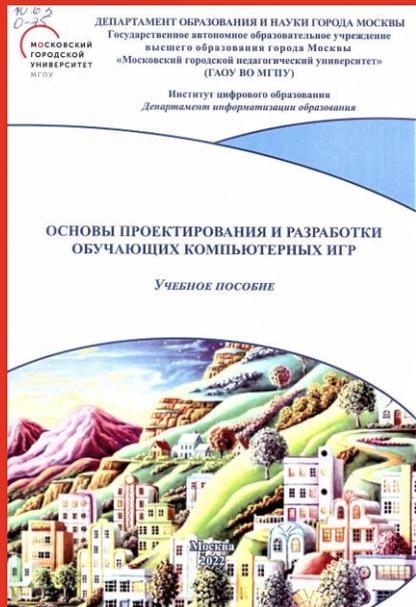
Балмазова, Арина Алексеевна. Игровые технологии вовлечения аудитории на платформах социальных сетей / А. А. Балмазова // Актуальные проблемы социально-культурной деятельности в современном пространстве московского мегаполиса : сб. науч. тр. / Департамент соц.-культур. деятельности и сцен. искусств Ин-та культуры и искусств Моск. гор. пед. ун-та ; под. общ. ред. Э. И. Медведь, Г. В. Ганьшиной. - Москва, 2021. - С. 123-128.

Белоконова, Светлана Сергеевна. Чат-боты как элемент геймификации для повышения вовлеченности учащихся в образовательный процесс / С. С. Белоконова, А. Н. Яковлева // Информатика в школе. - 2022. - № 5. - С. 70-75.

Болтышев, Михаил Григорьевич. Геймификация цифрового обучения: актуальные проблемы / М. Г. Болтышев // Информатика и образование. ИНФО. - 2022. - № 3. - С. 28-34.

Боровских, Алексей Владиславович. Проблема геймификации в образовании / А.В. Боровских // Педагогика. - 2021. - № 8. - С. 48-57.

Геймификация и вовлечение



Использование обучающих компьютерных игр в учебном процессе : учеб. пособие / Департамент образования и науки г. Москвы, Гос. автоном. образоват. учреждение высш. образования г. Москвы "Моск. гор. пед. ун-т" (ГАОУ ВО МГПУ), Ин-т цифрового образования, Департамент информатизации образования ; авт. : В. В. Гриншкун, О. Ю. Заславская, В. С. Корнилов, А. И. Азевич, А. В. Гриншкун, А. А. Заславский, Е. В. Лавренова, Е. С. Пучкова, Л. А. Шунина, Н. А. Усова ; рец. А. Р. Садыкова. - Москва : МГПУ, 2022. - 137 с. - ISBN 978-5-243-00672-9.

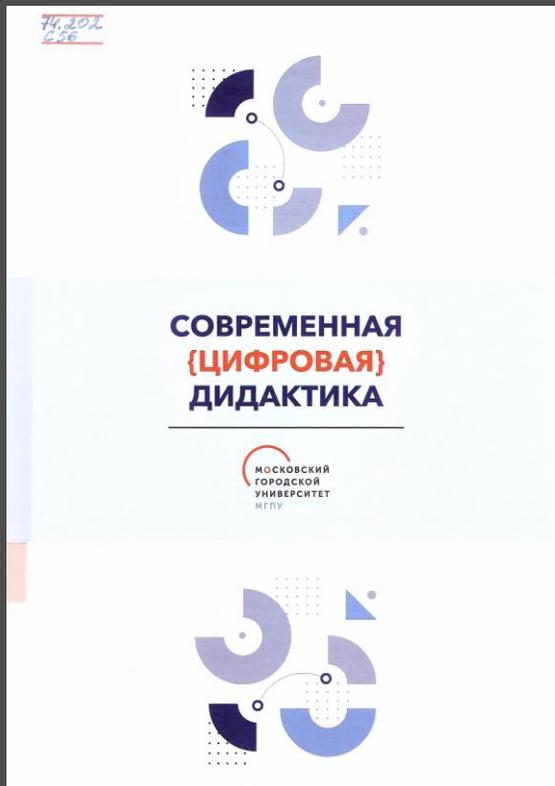
Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545982&foldername=fulltexts&filename=545982.pdf>

Основы проектирования и разработки обучающих компьютерных игр : учеб. пособие / Департамент образования и науки г. Москвы, Гос. автоном. образоват. учреждение высш. образования г. Москвы "Моск. гор. пед. ун-т" (ГАОУ ВО МГПУ), Ин-т цифрового образования, Департамент информатизации образования ; авт. : В. В. Гриншкун, О. Ю. Заславская, В. С. Корнилов, А. И. Азевич, А. В. Гриншкун, А. А. Заславский, Е. В. Лавренова, Е. С. Пучкова, Л. А. Шунина, Н. А. Усова ; рец. А. Р. Садыкова. - Москва : МГПУ, 2022. - 119 с. - ISBN 978-5-243-00684-2.

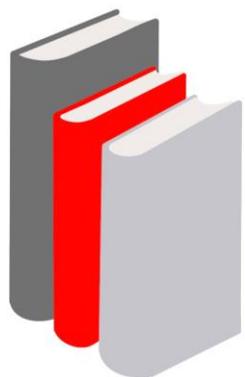
Электронный ресурс:

<https://resources.mgpu.ru/showlibraryurl.php?docid=545937&foldername=fulltexts&filename=545937.pdf>



Максименкова, Ольга Вениаминовна. Чем видеоигры могут обогатить цифровую дидактику: мотивация, иммерсия, нарратив и технологические решения / О. В. Максименкова // Современная "цифровая" дидактика : монография / ред. Б. Б. Ярмахов ; среди авт. : И. М. Реморенко, Е. Д. Патаракин, В. В. Гриншкун, Б. Б. Ярмахов. - Москва, 2022. - С. 116-136.

Реан, Артур Александрович. Цифровая геймификация как инструмент позитивной педагогики / А. А. Реан, А. О. Шевченко, А. А. Ставцев // Педагогика. - 2022. - № 10. - С. 17-27.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!